

THE ROCK



ĎEJ:

Generál amerického námorníctva **Francis Hummel** je čestný muž, hrdina a veterán z niekoľko tajných vojenských operácií. Jeho minulosť však už nikoho nezaujíma a on sa rozhodne konať. S hŕstkou svojich perfektne vyzbrojených mužov ukradne z prísne stráženého armádneho skladu 5 rakiet s mimoriadne nebezpečným nervovým plynom a zabarikáduje sa spolu s nimi "na skale" v sanfranciskej zátok, v bývalom vezení Alcatraz, a namieri ich na mesto. Generál žiada len spravodlivosť - chce od Pentagonu získať sto miliónov dolárov pre odškodnenie rodín padlých vojakov. No i tak je považovaný za teroristu a muži z FBI pracujú na plánoch na jeho likvidáciu. Ich hlavným cieľom je zničenie rakiet a zajatie generála Hummela. Rakety sa dajú zneškodniť jediným spôsobom a to odstránením navádzacích čipov z rakiet. Na túto úlohu je povolaný špičkový chemický špecialista FBI **Stanley Goodspeed**. Na jeho obranu s ním FBI posielajú aj špeciálne komando ktorého primárnym cieľom je chrániť jeho život a zničiť nepriateľa.

Hlavné postavy:

Team 1: GENERÁL FRANCIS HUMMEL + žoldnieri zabezpečujúci jeho ochranu

Team 2: ŠPECIALISTA GOODSPEED + špeciálne komando

CIEĽE:

Team 1:

- *Zabezpečiť ochranu generála*
- *Zabrániť jeho zajatiu po dobu celej hry (prípadne jeho oslobodenie)*
- *Zabezpečiť funkčnosť min. 1 rakety po dobu celej hry*
- *Zabiť Goodspeeda (ráta sa len zásah do hlavy)*

Team 1 vyhráva ak bude na konci hry funkčná aspoň jedna raketa a generál nebude zajatý

Team 2:

- *Zajať generála (zabitie povolené) – vid' BONUS*
- *Zneškodniť rakety (v rakete bude pirát treba ho odstreliť)*

Team 2 vyhráva ak budú na konci hry zneškodnené všetky rakety a generál zajatý prípadne zabitý.

BONUS: Ak Team 2 zajme generála (nezabije ho) 1 raketa na konci hry môže zostať aktívna. Ak generála zabijú je potrebné zneškodniť všetky rakety.

Medik pre generála a Goodspeeda povolený.

By Peter KUDLA

Návrh podľa filmu SKALA