



**-17.března 1980** zahájila Komunistická (maoistická) strana Peru ozbrojený boj proti buržoázní demokratické vládě státu!

-Partizánský boj byl proti běžným policejním jednotkám účinný a komunistické hnutí, nyní známé jako: „**Světlá stezka**“ se rychle šířilo do všech provincií. Peru se ocitlo v krvavé občanské válce, kde si tradičně nejvyšší oběť vybralo vesnické obyvatelstvo...

-Světlá stezka si svou radikální maoistickou ideologií a brutalitou znepráčetila velkou část obyvatelstva a byla mezinárodním společenstvím odsouzena jako teroristická organizace!

-V 90. letech bylo peruánskou armádou zatčeno několik předních vůdců „Světlé stezky“, vojenské porážky na sebe nedali dlouho čekat a organizace se začala hroutit a drobit do menších struktur, ale jejich boj pokračuje dodnes...

-Některé aktivní skupiny „Světlé stezky“ se na přelomu století přeorientovali z revolučního boje na výnosnější kokainový obchod (dle vzoru svých kolumbijských sousedů). Vláda Spojených států vynakládala vysoké částky na podporu Peruánských ozbrojených složek a boje proti pašování kokainu na sever a do USA!

**-21.března 2002** explodovala před americkou ambasádou v Limě bomba ukrytá v osobním automobilu, bylo to těsně před plánovanou návštěvou amerického prezidenta George W. Bushe!

-Tento incident odstartoval zvýšený tlak americké administrativy na Peruánskou vládu a její divoké pátrání po teroristické buňce zodpovědné za tuto akci...

-Peruánská kontrarozvědka záhy dopadla všechny teroristy a získané informace je přivedli na stopu guerrilové skupině „**Proseguir**“ (pokračovat)!

-Záhy do země dorazili odborníci z **U.S. 7<sup>th</sup> Special Forces Group** (Latinská Amerika a Karibik) a se speciální jednotkou Peruánského ministerstva vnitra zahájili přípravy na eliminaci skupiny...

-Po vážném neúspěchu peruánského komanda, kdy velká část oddílu „**Proseguir**“ unikne z obklíčení do málo přístupného terénu východního úpatí And je k bojovému zásahu nakonec z Fort Braggu přepraven celý **1<sup>st</sup> Battalion Special Forces!**

### **-Cíl praporu Special Operation Forces:**

V prostoru určení kontaktovat terénního operačního důstojníka jménem: **Žený „Bleeder“ Herrington** a bez ohledu na jeho duševní a zdravotní stav se řídit jeho instrukcemi **až do úplné likvidace teroristické skupiny „Proseguir“ !!!**



### **-Cíl oddílů „Světlé stezky“:**

Koncentrovat se kolem šefa skupiny „**Proseguir**“ - guerrilové legendy latinské Ameriky- proletářského comandante zvaného: **El-Řepa „serpiente“** a bez zaváhání plnit jeho rozkazy **s cílem aktivně bránit své teritorium před americkou ofenzívou!!!**

**-Termín konání: 9.-10. 10. 2009 (pátek-sobota)**

**-Čas srazu v prostoru akce: 1700-1800 (jen pátek-vyjímkou nutné domluvit předem!!!)**

**-Druh:** 2 denní/úkolová operace s plánovaným průběhem (styl LARP)- na bojišti o velikosti 27 hektarů s kombinací bojů v lese a CQB (v ranních hodinách vymezen čas na odpočinek)!

**-Příjezd:** Pro všechny účastníky je vyhrazeno parkoviště před objektem  
( **Loc: 49°50'15.227"N, 12°31'7.702"E** - řidiči si samostatně nastudují trasu)!

-Po kontaktu s patřičným organizátorem (**Žený** tel.-728328568, **Řepa** tel.-723898894, PMR = 1.kanál) přesun na základnu...

**-Uniformy:** *SOF* - libovolné kombinace U.S.!

„*Světlá stezka*“ - neamerické uniformy, libovolný mix s civil.oblečením!

**-Doporučená přístupnost = 18let!**

(*vysoká bojová náročnost, podzimní povětrnostní podmínky...*)

**-Pyrotechnické doplňky = povinné !!!**

## **Pravidla:**

**-Pokud nebude organizátorem při konkrétním úkolu stanoveno jinak, má každý hráč pouze 1 život a mrtvolíště je v jeho táboře!**

**-Pokud je napaden tábor, je mrtvolíště na předem zvoleném místě cca 100m od tábora (proti směru postupu nepřítele).**

**-V případě hry „na oživení“ je čas respawnu a jeho pozice vyznačena organizátorem (hra může být dále omezena časem, nebo počtem životů)!**

**-Doktor (medik/médico):** Osvěžující pravidlo na oživování umírajících spolubojovníků vyzkoušíme u menších přestřelek- při CQB nebude aktivní!!!

(Medik bude maximálně jeden člen skupiny, schopný v časovém limitu cca 5min. simulovaným ošetřením zachránit hráče před odchodem na mrtvolíště- pokud chce být zasažený hráč ošetřen, musí zůstat ležet (sedět) na místě a přivolávat medika. Pokud hráč ví, že medik není přítomen, nebo je na nevhodném místě- odchází klasickým „nebojovým“ způsobem rovnou na mrtvolíště... Medik sám nemůže být ošetřen!).

**-Výbuch imitace granátu:** (tvz.-hrachový) v místnosti usmrtí všechny přítomné (i friendly fire)!!!

Místností nejsou myšleny haly a dlouhé chodby, nicméně smrtící účinek kolem 5m je třeba respektovat i ve volném prostranství. Stejně tak smrtící je zásah fragmentem (hrách, atd) granátu!

-Granátové pravidlo osvěžuje hru a odstraňuje patové záseky v budovách, všem doporučuji vybavit se množstvím přípustné/legální pyrotechniky, včetně malých dýmovnic!



**foto ukázka budovy:**